

מקרא:
יכולת להשתמש בהן פעם בקרב יכולת שניתן להשתמש בהן פעם במשחק

יכולות כללית לעץ לחימה:  
 • מאפשר לקבל תוספת נק"פ משריון קל, בינוני וכבד.  
 • מאפשר שימוש חזים 41 כדורים.  
 • מאפשר שימוש בנשק חד ידני.  
 • 90 סנטימטרים.

רמה	מלחמה				
	קדימה	עוצמה	עמידות		
1	התמחות בטווח	מאפשר שימוש בנשק דו ידני.	התמחות בנשק דו ידני	מאפשר שימוש במגן.	התמחות במגן
2	חוסן	מקנה תוספת של 1 נק"פ.	חוסן	מקנה תוספת של 1 נק"פ.	חוסן
3	פירומוניאק	מאפשר להטיל מבחסימים ושערים ובכך לשבור אותם על ידי הצמדות למחסום או שער למשך חצי דקה. לאחר חצי דקה המתנה מחסום נשבר מיידית, ושערים מאבדים להכרזת "שברית מחסום / שער" בתום ההמתנה של יכולת זו. מאפשר שימוש באקדחי הדף.	מכת הדף	מאפשר להטיל הדף באמצעות מכה פיזית מטווח קרוב. לפני ביצוע המכה יש להכריז "מכת הדף". רק אם המכה פוגעת בהשפעה מופעלת. היכולת מתבזזת אם המכה פגעה או פספסה.	ממוסמר לרצפה
4	מאפשר להחזיר חבר גוסס לנק"פ 1.	לא סיימנו את העבודה שלנו	התחמקות מטווח	מאפשר לחזור ממצב גסיסה לנק"פ 1.	אני יכול לעשות את זה כל היום
5	מאפשר להכנס חצים או כדורים. מאפשר להניק לחבר תוספת של 2 נק"פ לפני (התוספת נשארת בלבד).	שפצור שריון	מכה אדירה	מקנה תוספת של 1 נק"פ. מאפשר לקחת על עצמך השפעה שצמוד אלך ברגע תחילת ההשפעה (לדוגמה, דמות א' עומדת ליד דמות ב' כשעל דמות ב' הוטל פחד. דמות א' מחליטה לקחת על עצמה את הפחד במקום דמות ב' ובורחת משדה הקרב בפחד). מומלץ ליידע את החברים לצבא על יכולת זו בכדי שיהיה יותר קל להשתמש בה.	מגן אנושי
6	מקנה תוספת של 1 נק"פ לחש. הקפאה על אויב.	מלכודת כפור	קולוסוס	הדמות יכולה לתת מכה לחסומים ושערים ולשבור אותם. מחסומים נשברים מיידית, שערים מאבדים ארבע נק"פ. יש להכריז "שברית מחסום / שער" בעת השימוש ביכולת זו. ניתן להפעיל את היכולת רק כאשר מחזיקים נשק דו ידני.	הכל חוזר אלך והדף בפניך
7	הדמות יכולה להתעלם מפגיעה. ניתן לבחור מאיזו פגיעה להתעלם.	זריזות	אחים לנשק	הדמות יכולה לחזור לבסיס ולנוח במשך 30 שניות. בתום המנוחה הדמות מחזירה לעצמה שתי נק"פ.	רוח שנייה
8	מאפשר לבחור חבר (המסכים) ללבוש ברגע שהחבר המושפע מגיע למצב גסיסה בפעם הראשונה בקרב הוא מיידית קם. מצליב ידיים על החזה והולך לבסיס החבר לחזור למצב גסיסה.	כיסא מפלט	פנו תדרך	מקנה תוספת של 2 נק"פ. מקנה את היכולת להשתמש ביכולת של רמה 3 פעמיים נוספות (סך הכל 3 פעמים בקרב).	מבצר אנושי
9	מאפשר להחזיר חבר גוסס לנק"פ 2.	לא סיימנו את העבודה שלנו II	התחמקות מטווח II	מאפשר לחזור ממצב גסיסה לנק"פ 2.	אני יכול לעשות את זה כל היום II
10	מאפשר להטיל במשך 10 שניות. האתגר ניתן עדיין לתקוף.	אחד עם הצבים	מי צריך חברים בכלל	מאפשר להיכנס לקרב עם 2 מגנים	פחית שימורים מטיטניום ואין לך פותחן



מקרא:
יכולת להשתמש בהן פעם בקרב יכולות שניתן
יכולת שניתן פעם במשחק

יכולת כללית:  
 • מאפשר לקבל תוספת נק"פ משריון קל.  
 • מאפשר שימוש בנשק יחיד שלא עולה על 70 ס"מ.  
 • מאפשר להטיל את לחש ברכת האלים על דמות, ברכת האלים מקנה תוספת של 1 נק"פ לקרב אחד.

רמה	אמונה		
	אומץ	חיים	נקמה
1	ידיים מרפאות • מאפשר להחזיר נק"פ לחבר שלא גוסס.	החייה • מאפשר להחזיר נק"פ לחבר גוסס.	נכחות מאיימת • מאפשר הטלת לחש הפחד על איוב מיד לאחר פגיעה מוחלטת באתו איוב.
2	התמחות במגינים • מאפשר שימוש במגן. • מאפשר שימוש בנשק חד ידני שלא עולה על 90 ס"מ.	התמחות בנשק חד ידני גדול • מאפשר שימוש בנשק חד ידני ללא הגבלת גודל (מתייחס לנשק חד ידני על פי הגדרות מסמך המכניקה).	התמחות בנשק דו ידני • מאפשר שימוש בנשקים דו ידניים, לא כולל חניתות.
3	התמחות בשריון כבד • מאפשר שימוש בשריון בינוני וכבד.	ריפוי • מאפשר לרפא 1 נק"פ לחבר שלא גוסס • ניתן להשתמש ביכולת זאת עד ארבע פעמים. • ניתן להשתמש ביכולת של רמה 1 עד פעמיים.	קללת חולשה • מאפשר להטיל קללת חולשה על דמות ששמה ידוע לך בזמן שהייה בקטריזיס. דמות מקוללת מתחילה את הקרב הבא שלה עם 1 נק"פ פחות. • ניתן להשתמש פעמיים בין קרבות. • יש להודיע לשחקן המקולל על הקללה וההשפעה שלה באופל"י או דרך מאסטר זמין. איוב יכול להיות מושפע מקללה זו פעם בקרב בלבד.
4	מחולל ניסים • מאפשר שימוש אחד נוסף ביכולת ברכת האלים.	ברכה מתמכת • יכולת ברכת האלים נשארת על הדמות שהוטלה עליה הברכה למשך כל המשחק.	זעם קדוש • מאפשר להטיל את לחש ההדף.
5	מאפשר להתעלם מהשפעת הפחד או מהפחד ההמוני הראשון שמשפיע עליך. • מאפשר להטיל רמה 1 שלוש פעמים במקום פעמיים. • ריפוי של חבר גוסס (ללא משנה איזו יכולת) מחזירה לחבר 2 נק"פ במקום 1.	ממחיות בהיחיה	זעם קדוש II • מאפשר להטיל את לחש ההדף ההמוני.
6	הגנה אלוהית • מקנה תוספת של 1 נק"פ. • מאפשר להטיל על חבר הגנה אלוהית בזמן הכניסה לבלום. • בפעם הראשונה שדמות המוגנת בהגנה אלוהית מגיעה למצב גסיסה היא מחזירה מיד 1 נק"פ.	התחדשות • מאפשר לרפא בבת אחת 3 נק"פ לחבר שלא גוסס • ניתן להשתמש ביכולת האת פעמיים.	קללת נקמה • מאפשר להטיל קללת נקמה על דמות ששמה ידוע לך בזמן שהייה בקטריזיס. כאשר הדמות המקוללת מגיעה בפעם הראשונה למצב גסיסה היא מתה מיידית במקום לגסוס. • יש להודיע לשחקן המקולל על הקללה וההשפעה שלה באופל"י או דרך מאסטר זמין לפני הכניסה לבלום.
7	אני יכול לעשות את זה כל היום • מאפשר לחזור ממצב גסיסה ל1 נק"פ.	עוד אחד! • מאפשר לדמות להשתמש פעם אחת נוספת ביכולת מרמה ראשונה.	חוסן • מקנה תוספת של 1 נק"פ.
8	התערבות אלוהית • מאפשר להחזיר חבר לא גוסס לנק"פ מלא.	עמדו כאחד • מאפשר להחזיר 3 נק"פ לעד 3 חברים גוססים אחד בקרבתה. יכולת מתבוצצת גם אם פחות מ3 חברים רפואו.	שיקוף השפעות • מאפשר להחזיר השפעה אחת חזרה למטיל ההשפעה (כלומר, להתעלם מהשפעה ומיד להטיל את אותה השפעה על המטיל המקורי). • ניתן להפעיל יכולת זו גם כתוצאה מהשפעה המוגנת, אך ההשפעה המוחזרת אינה בגרסה ההמונית.
9	ברכה מחזקת • ברכת האלים במקנה 1 נק"פ במקום 1 נק"פ.	ברכת עמידות • מאפשר להעניק לחבר את היכולת להתעלם מהשפעה אחת. ניתן לבחור מאיזו השפעה להתעלם.	חוסן • מקנה תוספת של 1 נק"פ.
10	אני רואה אנשים מתים • מאפשר לחבר מת לחזור לחיים קרוב אלון לאחר שביקר בחיות החבר חזרו לחיים עם 3 נק"פ.	נס • מאפשר להחזיר חבר גוסס לנק"פ מלא.	צריך שניים בשביל סוגו אצל מוות שהטילו עליה) מתות מיד. • מאפשר להצביע על דמות ולהכריז "מוות". לאחר מכן שתי הדמויות (המטיל והדמות שהטילו עליה) מתות מיד.

מקרא:  
 יכולת שניתן להשתמש בה פעם בקרב יכולת שניתן להשתמש בה פעם במשחק

יכולת כללית:  
 השחקן יכול לקבל נק"פ משריון קל ובנינו. השחקן יכול להשתמש בשני נשקים שסך כל האורכים שלהם ביחד לא עולה על 130 ס"מ, ונשק יחיד לא יעלה על 90 ס"מ.

רמה	פרא		
	הישרדות	זעם	עורמה
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר שימוש בקשתות.</li> <li>מאפשר לשאת עד 12 חצים בקרב.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>התמחות בשני נשקים</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר שימוש בתחמושת בנשקי הטלה.</li> </ul>
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להחזיר 1 נק"פ למות גוסס.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>דם בעיניים</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להתעלם מפגיעה אחת. ניתן לבחור מאיזו פגיעה להתעלם.</li> </ul>
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר שימוש בחניתות.</li> <li>מאפשר שימוש בנשקי טלה.</li> <li>מאפשר שימוש באקדחי הדף.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>פרץ זעם</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להצליב את הידיים על החזה (לצאת לאופליי) ולחזור מייד לבסיס לא ניתן להפעיל את היכולת כאשר משתמשים במגן.</li> </ul>
4	<ul style="list-style-type: none"> <li>מקנה תוספת של 1 נק"פ.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>התחמקות מטווח II</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להתעלם מפגיעה אחת מנשק טווח. ניתן לבחור מאיזו פגיעה להתעלם.</li> </ul>
5	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להצליב את הידיים על החזה (לצאת לאופליי) ולחזור מייד לבסיס. לא ניתן להפעיל את היכולת כאשר משתמשים במגן.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מבט מאיים</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר שימוש באקדחי הדף.</li> <li>מאפשר שימוש באקדחי מק.</li> <li>מאפשר לשאת עד 12 כדורים.</li> </ul>
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>שורד אולטימטיבי</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>אלוף מלחמה</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להצליב את הידיים על החזה (לצאת לאופליי) ולחזור לבסיס עם 1 נק"פ.</li> </ul>
7	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר שימוש בקליעי קסם.</li> <li>מאפשר לשאת עד שלושה קליעי קסם.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>תלמיד נקרומונסיה</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להטיל את לחש ההקפאה.</li> </ul>
8	<ul style="list-style-type: none"> <li>חבישה מתקדמת</li> <li>שרידות מתקדמת</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ידי ברזל</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להחזיר 2 נק"פ לעצמך.</li> <li>יכולת השורד האולטימטיבי ברמה 6 מחזירה אותך 2 נק"פ במקום 1.</li> </ul>
9	<ul style="list-style-type: none"> <li>מקנה תוספת של 1 נק"פ.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מומחיות בפרא</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר שימוש נוסף ביכולת מרמה 2.</li> </ul>
10	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר בכל קרב לבחור אחת משלושת האופציות הבאות:</li> <li>תוספת של 2 נק"פ.</li> <li>תוספת של 2 נק"פ לחבר.</li> <li>יכולת להטיל קליעי קסם ו5 קליעי קסם.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>דפוק בראש</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>מאפשר להתעלם מהשפעת הקפאה אחת. ניתן לבחור מאיזו הקפאה להתעלם.</li> </ul>